

RMF リアル桃鉄 in 福岡

(西鉄×福岡市地下鉄編)

ルールブック

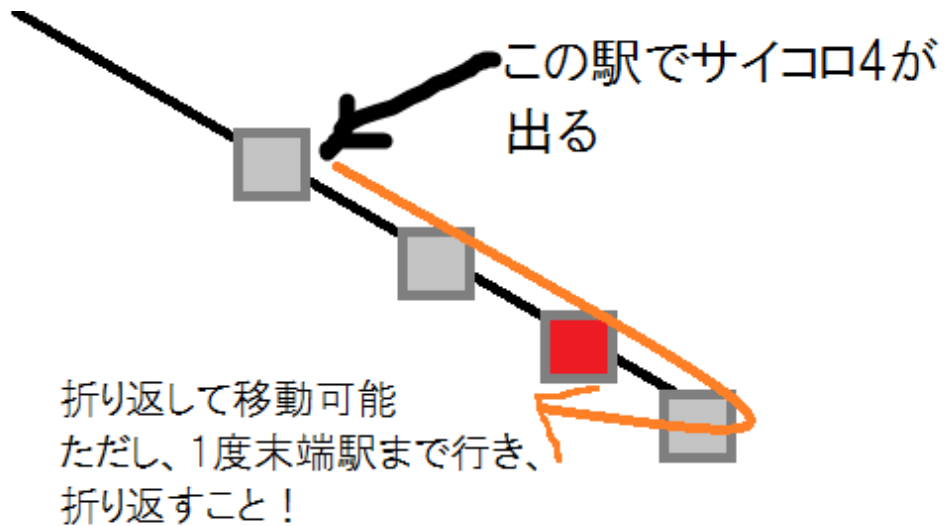
「RMF リアル桃鉄 in 福岡」 実行委員会

<RMF リアル桃鉄 in 福岡とは>

RMF リアル桃鉄 in 福岡（以下リアル桃鉄と表記）は、人気すごろくゲーム「桃太郎電鉄」を現実の世界で再現して行う、リアルすごろくゲームです。サイコロを振り、実際の列車を乗り継ぎながら目的地を目指します。実際の桃太郎電鉄では、総資産が一番多いプレイヤーが勝利となりますが、リアル桃鉄では一番多くの「ポイント」をゲットしたチームを勝利とします。ポイントは目的地へのゴールやミッション駅で行うミッション、イベントによって増減していきます。

<基本ルール>

- ・チーム対抗（1チーム2名以上）
- ・スタートは天神。プレイ時間は午前8時～午後7時まで。
- ・最初500ポイントもってスタート。
- ・プレイヤーはサイコロを振って出た目の数だけマス目を移動する。移動時には別紙のプレイマップに表記された駅、バス停のみをマスとして動く。
（例：中洲川端→貝塚は実際には6駅存在するが、サイコロで4が出れば移動できる。）
- ・移動時には末端駅で折り返しが可能である。（甘木はバス停と駅が離れているため、特例として折り返しを認める。）



- ・サイコロの出た目だけ移動し、到着した駅でミッション（任意）やカードの内容が済んだ時、次のターンとなりサイコロを振って次のマスへ進める。
 - ・以下の駅やバス停は、同じマスであるとみなす。同じマス内の駅、バス停はたとえ離れていても、サイコロを振らずに移動することができる。
- 【天神】地下鉄天神駅・天神南駅、西鉄福岡天神駅、天神バスセンター前・天神北（3）・天神コア前バス停

- 【博多】地下鉄博多駅、博多駅前 B バスのりば・バス降車場
- 【大橋】西鉄大橋駅、西鉄大橋駅・大橋駅降車場バス停
- 【西新】地下鉄西新駅、西新パレス前・脇山口バス停
- 【藤崎】地下鉄藤崎駅、藤崎バスターミナル
- 【福岡タワー南口】福岡タワー南口・福岡タワー南口 (TNC 放送会館前) バス停
- 【野芥】地下鉄野芥駅、野芥駅前バス停
- 【朝倉街道】西鉄朝倉街道駅、朝倉街道バス停
- 【甘木】西鉄甘木駅、甘木バス停

<ゲームの流れ>

・スタート

①サイコロを振る→【○○駅サイコロ△】とつぶやく

※例：博多駅でサイコロを振って6が出たとき【博多サイコロ6】

②サイコロの目だけ移動する。普通・快速・特快・急行・西鉄特急いずれも乗車可※移動予定の駅を列車が通過する場合や乗車した列車・バスが移動予定駅へ行かない場合は、途中で乗り換える（下車予定駅を通過してから戻っても良い）

③進行形カードを利用する場合は、サイコロを振る前に使用することを宣言する。カード管理表の利用する進行形カードの横に使用駅と使用時間を記入。カードの説明に従う。

※「1進めるカード」の使用例：管理表に記入後、【○○駅1進めるカードを使います】とつぶやく→1移動

※「急行カード」の使用例：管理表に記入後、サイコロを2回振って進むマス数を決定→【○○駅急行カードを使いますサイコロ△△】とつぶやく→移動

④サイコロのマス分移動し、駅に到着したら、列車を降りてホームで次の処理を行う

A. ミッション駅の場合：駅の到着を宣言し、ミッションを行うかどうかを決定する。

<ミッションを行う場合>

【○○駅到着。ミッションを行います】とつぶやく→ミッション達成したら、【○○駅ミッション達成】と写真とともにつぶやく、ミッション未達成の場合も【○○駅ミッション未達成】とつぶやく。

<ミッションを行わない場合>

【○○駅到着。】とつぶやいたあと、①に戻る。

B. カードマスの場合：ホームでサイコロを振ってカードを選択。カードが決定した時点で【○○駅到着「☆☆カード」を引きました】とつぶやく→カード管理表に記入。進行形

カードは記入後①に戻る。便利系カードは内容を実行後、決定事項や内容、写真等をアップする。→①に戻る

- C. カード駅マスの場合：天神のマスはカードを購入できる「カード駅」マスである。天神にぴったり到着した時には、持っているポイントと引き換えにカードを購入できる。カードを購入する際は、購入したいカードを選択し、購入後に所持ポイントがマイナスにならないことを確認する。購入可能であれば【天神到着「★★カード」を購入】とつぶやく。→管理表のカード欄に購入したカードを記入し、増減ポイント欄に「-〇〇ポイント」と書く。その後①に戻る。カードを購入しない場合は、①に戻る。

⑤目的地駅に到着した場合は、速やかに【〇〇駅目的地到着！】と駅名・バス停の写真とともにつぶやく。2チームが同時にゴールした場合は、先に写真とコメントをアップしたチームをゴールチームとみなす。その後、次の目的地をサイコロで決定する。目的地が決定したら、【次の目的地は〇〇です。】とつぶやく。ここまで終了したら、管理表に記入し、④の駅到着処理を行う。他のチームは、1チームが目的地に到着した時点で駅にいる場合は、目的地が決定し貧乏神が取りつくチームが決まるまではサイコロを振ることができない。移動中の場合は、カードの指示によって特定の駅まで移動している場合を除いて、次のマスで直ちに下車する。下車したマスでは特にミッションやカード、ボンビーの攻撃等を行わずに、目的地の決定等を待つ。（下車したマスが元々サイコロを振って出た目などの場合はカードを引いて良い。ミッションも実行することができる。）目的地が決定していれば、①に戻る。

⑥ボンビーが取り付いているチームは、駅での処理が終了し、次のターンに移る前にボンビーの攻撃を受ける。攻撃については、該当項を参照。→「ボンビー、マイナス△ポイント」や「キングボンビー〇〇」といったように、ボンビーの攻撃の内容も報告する。それが終了するまでは移動はできない。

⑦バスに乗車する場合は、次のページからのバス乗車表に従って乗車すること。表（カッコ）内は乗車できるバスの行先番号である。

<朝倉街道—甘木>

乗車	下車	朝倉街道	針摺東	コスモスプラザ前	依井	甘木
	朝倉街道	行	[40][41]	[40][41]	[40][41]	[40][41]
	針摺東	[40][41]	先	[40][41][400]	[40][41][400]	[40][41][400]
	コスモスプラザ前	[40][41]	[40][41][400]	★	[40][41][400]	[40][41][400]
	依井	[40][41]	[40][41][400]	[40][41][400]	番	[40][41][400]
	甘木(甘木バスセンター)	[40][41]	[40][41][400]	[40][41][400]	[40][41][400]	号

<博多—大橋>

乗車バス停	下車バス停	博多(博多駅前)	美野島一丁目	パナソニック前	大橋(西鉄大橋駅降車場)
	博多(博多駅前B)	行	[47][48][48-1]	[47][48][48-1]	[47][48][48-1]
	美野島一丁目	[47][48][48-1]	先	[47][48][48-1][63]	[47][48][48-1][63]
	パナソニック前	[47][48][48-1]	[47][48][48-1][63]	番	[47][48][48-1][63]
	大橋(西鉄大橋駅)	[47][48][48-1]	[47][48][48-1][63]	[47][48][48-1][63]	号

<天神—福岡タワー南口—藤崎>

乗車	下車	天神コア前	市民プール前	ドーム前	医師会館前	タワー南口	ももち浜	百道	藤崎
	天神バスセンター・天神北	行	[300][301][303][305]	[300][301][303][急行303][305]	[305]	[305]	[305]藤崎 タワー乗継	[305]藤崎 タワー乗継	[305]藤崎 タワー乗継
	中央市民プール前	[44][200][204][300][301][303][305]	★	[300][301][303][305][306]	[305][306]	[305][306]	[305][306] 藤崎	[305][306] 藤崎	[305][306] 藤崎
	ヤフオクドーム前	[44][200][204][300][301][303][305]	[39][44][151][152][200][204][305][306]	先	[305][306]	[305][306]	[305][306] 藤崎	[305][306] 藤崎	[305][306] 藤崎
	医師会館・ソフトリサーチパーク前	[44][200][204][305]	[39][44][151][152][200][204][305][306]	[39][44][151][152][200][204][305][306]	★	タワー方面全便	[1][1-5][2][2-9][302][305][306][312]	[1][1-5][2][2-9][305][306]	[1][1-5][2][2-9][305][306]
	福岡タワー南口	[44][200][204][305]	[39][44][151][152][200][204][305][306]	[39][44][151][152][200][204][305][306]	医師会館方面全便	番	[1][1-5][2][2-9][6][302][305][306][312]	[1][1-5][2][2-9][305][306]	[1][1-5][2][2-9][305][306]
	ももち浜クリニックゾーン前	[200][305] タワー乗継	[200][305][306]	[200][305][306]	[1][1-5][2][2-9][6][200][302][305][306][312]	[1][1-5][2][2-9][6][200][302][305][306][312]	★	[1][1-5][2][2-9][305][306]	[1][1-5][2][2-9][305][306]
	百道	[200][305] タワー乗継	[200][305][306]	[200][305][306]	[1][1-5][2][2-9][200][305][306]	[1][1-5][2][2-9][200][305][306]	[1][1-5][2][2-9][200][305][306]	号	[1][1-5][2][2-9][305][306]
	藤崎バスセンター	[200][305] タワー乗継	[200][305][306]	[200][305][306]	[1][1-5][2][2-9][200][305][306]	[1][1-5][2][2-9][200][305][306]	[1][1-5][2][2-9][200][305][306]	[1][1-5][2][2-9][200][305][306]	★

※移動中に、途中バス停で乗り継ぎ可能

※ももちランプを経由する路線バスに、都市高速区間（天神—医師会館前）で乗車することはできません。（302、312 など）天神乗車時は天神バスセンター前・天神北どちらも可

<西新一野芥>

乗車バス停 \ 下車バス停	西新(脇山口)	荒江四角	干隈	野芥(野芥駅前)
西新(西新パレス前)	行	[3]	[3]	[3]
荒江四角	[3][93][95]	先	[3][93]	[3][93]
干隈	[3][93]	[3][93]	番	[3][17][93][200]
野芥(野芥駅前)	[3][93]	[3][93]	[3][17][93][200]	号

※行先番号【3】のバスは行先が多数存在するため要注意。星の原団地行きは特に注意。
バスナビで必ず確認。

<久留米-田主丸中央>

乗車 \ 下車	西鉄久留米	筑水高校前	緑花センター前	ローソン常持店前	牧	田主丸中央
久留米(西鉄久留米)	★	[20][20-1] [20-2][23][25]	[20][20-1] [20-2][23]	[20][20-1] [20-2][23]	[20][20-1] [23]	[20][20-1][23]
筑水高校前	[20][23] [24][25]	行	[20][20-1] [20-2][23]	[20][20-1] [20-2][23]	[20][20-1] [23]	[20][20-1][23]
緑花センター前	[20][23][24]	[20][23][24]	先	[20][20-1] [20-2][23]	[20][20-1] [23]	[20][20-1][23]
ローソン常持店前	[20][23][24]	[20][23][24]	[20][23][24]	番	[20][20-1] [23]	[20][20-1][23]
牧	[20][23][24]	[20][23][24]	[20][23][24]	[20][23][24]	号	[20][20-1][23]
田主丸中央	[20][23][24]	[20][23][24]	[20][23][24]	[20][23][24]	[20][23] [24]	★

バスに乗車する際は、必ず「西鉄バスナビ」等で行き先を確認すること。上記の表に記載されていない行先番号のバスについては、原則として乗車できない。

西新：パレス前（西行き）から乗車、到着は脇山口

藤崎：タワー方面からは9番に到着便あり。ももち・タワー方面に向かう際には、バスセンター1番のりば発のバスに乗車する。

○目的地決定表

サイコロ①	サイコロ②	目的地
1	1・2	甘木
1	3・4	福岡空港
1	5・6	大橋
2	1・2	貝塚
2	3・4	ローソン常持店前
2	5・6	二日市
3	1・2	三国が丘
3	3・4	ヤフオクドーム前
3	5・6	橋本
4	1・2	柳川
4	3・4	六本松
4	5・6	久留米
5	1・2	中洲川端
5	3・4	福岡タワー南口
5	5・6	渡辺通
6	1・2	藤崎
6	3・4	太宰府
6	5・6	大濠公園

ゴールすると 500 ポイントゲット。※柳川はポイント 2 倍
ぶっとびカードを引いた際にはこの表を利用してブッ飛ぶ。

< 駅マスの説明 >

○ミッション駅

ミッションを実施しており、プレイヤーは与えられたミッションにクリアすることでポイントを得られる。ミッション駅でミッションを行ってポイントを得るか、それとも目的地に向けて急ぐかはプレイヤーの裁量に任せる。1 度行ってクリアしたミッションは、再び行うことができない。ミッションの証拠として、写真や動画等の撮影を行うこと。

ミッション駅	ミッション	達成ポイント
貝塚	貝塚公園のブルートレインを撮影	50
箱崎宮前	箱崎宮に参拝する、おみくじを買う。	100
ヤフオクドーム前	ドームのまわりを1周歩いて戻ってくる	150
福岡タワー南口	タワー1階、フータの顔出しパネルで記念写真。	200
藤崎	駅から徒歩1分、猿田彦神社に参拝する。	50
大濠公園	大濠公園、池の中の島にある「浮見堂」で記念撮影。	100
中洲川端	博多川をわたり、博多大橋の写真を撮る。	50
博多	ラーメンを食べる。行列が出来ていればボーナスポイント。	100+行列の人数×20
福岡空港	飛行機が離陸、又は着陸する写真を撮る。	100
渡辺通	河合塾福岡校の前で、「いつやるのか？今でしょ！」をやる（動画）	300
大橋	大橋キャンパスの中にある噴水の写真を撮ってくる。	100
六本松	バスを6本待つ。	100
春日原	ゆるキャラグランプリ 220位「大野ジョー」の写真を撮る。	150
二日市	JR 二日市駅に行く。サイコロを振って2か1が出れば二日市の町並みを楽しみながら徒歩で向かう。	200
橋本	車両基地に停まっている電車の写真を撮る。	100
太宰府	太宰府天満宮にお参りする。梅が枝餅を買ってボーナス50ポイント	150 (200)
三国が丘	駅前のスーパー「ダイキョーバリュー三国が丘店」で朝市カレーを食べる。	250
甘木	甘木鉄道甘木駅で写真を撮る。	50
久留米	ラーメンを食べる。行列が出来ていればボーナスポイント。	150+行列の人数×20
緑花センター前	道の駅くるめに行き、スタンプを押す。	100
ローソン常持店前	からあげくん、又はLチキを買って食べる。	100
田主丸中央	JR 田主丸駅を撮影。	100
柳川	ゆるキャラグランプリ 61位「こっぼりー」の写真を撮る	200

○カード駅マス

天神のマスはカードを購入できる「カード駅」マスである。天神にぴったり到着した時には、持っているポイントと引き換えにカードを購入できる。（カード購入で手持ちポイントがマイナスになる時には、購入できない。）何枚でも購入できるが、同じカードは1度に1枚しか購入できない。購入できるカードと必要なポイントは以下のとおりである。カード駅では、持っている進行形カードを売ることにはできない。

カード名	必要ポイント	カードの説明
急行カード★	100	移動するときに、サイコロを2個振ることができる。
ぶっとびカード★	200	サイコロを2回振る。出た目に従って目的地決定表の駅に向かわなければならない。
特急カード★	300	移動するときに、サイコロを3個振ることができる。
天神カード★	400	天神に行くことができる。

○カードマス

ミッション駅と青・赤マス以外の駅がすべてカードマスとなる。カードマスに止まったら、サイコロを二回振って、カードの選択を行う。カード対応表を参照。

○カード一覧

サイコロ①	サイコロ②	カード名	説明
1	1	1進めるカード★	1マス進むことができる。
1	2	ぶっとびカード★	サイコロを2回振る。出た目に従って目的地決定表の駅に向かわなければならない。
1	3	おみやカード	神社仏閣に参拝する(お地藏さんも可)。または525円以内でお土産を買う。
1	4	テレフォンカード	公衆電話の写真を撮る。見つからなければ前にいた駅に戻る。
1	5	追い出しカード	他のすべてのプレイヤーを乗っている列車・バスから下車させる。
1	6	エンジェルカード	引いたプレイヤーのポイントを100ポイント加算する。
2	1	急行カード★	移動するときに、サイコロを2個振ることができる。
2	2	2進めるカード★	2マス進むことができる。
2	3	ミッションカード	一番近いミッション駅に行き、ミッションを行う。ミッション成功できなければ、移動前の駅に戻る。ミッション成功でミッションポイントゲット。
2	4	デビルカード	引いたプレイヤーのポイントを100ポイント減らす。
2	5	ぶらり途中下車カード	改札を出て、駅の周囲を10分間以上散歩。リポートする。
2	6	キャッシュカード	1円・5円・10円・50円・100円・500円玉をすべて並べて写真を撮る。
3	1	ポイントカード	次回、ミッション駅でミッションクリアするとポイントが2倍もらえる。
3	2	Wチャンスカード	次の移動時、サイコロを振ったときに出た目が気に入らなければもう一度サイコロを振ってもよい。
3	3	3進めるカード★	3マス進むことができる。
3	4	ボンビーカード	このカードを引いたプレイヤーのところにボンビーが移動する。既にボンビーがとりついている場合は、好きなプレイヤーにボンビーをうつすことができる。
3	5	急行カード★	移動するときに、サイコロを2個振ることができる。
3	6	トーションカード	ツイッターで140文字びったりで(意味のあることを)つぶやく。
4	1	スマイルカード	駅舎前(駅前)、バス停で満面の笑みで写真を撮る。
4	2	白秋カード	今の気持ちを5・7・5の川柳にする。
4	3	支払配当金カード	他のプレイヤーにそれぞれ100ポイントプレゼントする。(自分のポイントは減らない)
4	4	4進めるカード★	4マス進むことができる。
4	5	牛歩カード	自分は次に1マスしか進めない。次のターン進行形カードは使えない。
4	6	ICEカード	アイス、ソフトクリーム、かき氷等を食べる。次のターンサイコロを振って出た目の2倍移動できる。
5	1	即売カード	持っている進行形カードを売り払って50ポイントを得る。(進行形★カードが1枚消滅)
5	2	ジョーカーカード	便利系カード(★以外のカード)の中から、好きなカードの行動をとる。何のカードの行動をするか宣言してから実行すること。
5	3	特急カード★	移動するときに、サイコロを3個振ることができる。
5	4	ワンコインカード	税込100円びったりとなるように買い物をする。(自販機も可)
5	5	5進めるカード★	5マス進むことができる。
5	6	インフレカード	自分のチームの次の目的地のゴールポイントが2倍になる。目的地が変更するまで効果は続く。
6	1	巨人カード	遠近を利用した、トリック写真を撮影する。
6	2	珍百景カード	駅周辺でこれぞ珍百景と思うものの写真と説明を投稿する。
6	3	急行カード★	移動するときに、サイコロを2個振ることができる。
6	4	幸福な鉄道カード★	サイコロを振って、目的地の駅を通過すれば、ゴールできる。
6	5	ナンバーカード	名前に漢数字が入った駅・バス停に行かななければならない。
6	6	6進めるカード★	6マス進むことができる。

カードマスではサイコロを2回振って、カードを選択する。カードには進行形(★印)と便利系が存在する。便利系カードは引いたその場で効力を発揮し、書いてある内容を実行できない場合は前にいたマスに戻る。進行形カードは使いたいターンに使用することができる。カードを引いた時には、カード管理表に記入し、全体に連絡をする。

<ボンビーについて>

あるプレイヤーが目的地に到着した時に、そのプレイヤーから一番遠く離れたところにいたプレイヤーに貧乏神（ボンビー）がとりつく。ボンビーがとりついたプレイヤーは各ターン終了時にサイコロを振って、攻撃を受ける。

サイコロ の目	ボンビーの攻撃
1	カードを引かせる(-20ポイント)サイコロを振ってカードを決定
2	前いたところまで連れ戻される(戻りたくないときは、前いた駅までのマス数×-10ポイント)
3	ボンビーが一時的に変身！サイコロをもう1回振って、下の表の攻撃を受ける。
4	くじ引き(-30ポイント)サイコロ1・6で急行カードゲット、それ以外はハズレ。
5	サイコロを振って、出た目×-10ポイント
6	なすりつけチャンス！！もう一度サイコロを振って、奇数なら一番近いチームになすりつけ。ほかのチームに現在地を確認し、一番マス目の近いチームになすりつけ。

●ボンビー変身（上記表でサイコロ3の時）

サイコロ	ボンビー	攻撃
1	ミニボンビー	マイナス10ポイント
2	ミニボンビー	マイナス10ポイント
3	変化なし	特になし
4	キングボンビー	ひとつ前の目的地に行く
5	キングボンビー	持っている進行形カードをすべて捨てる。カードがなければ-200ポイント
6	キングボンビー	マイナス 500 ポイント

目的地への到着等、ボンビーのなすりつけが行われた際には、付けられたチームが攻撃を受けるのは、そのチームが次の駅（マス）に到着した時からである。

△新ルール：ボンビータッチ

ボンビーの取りついているチームが、他のチームと出会ったとき、そのチームにボンビーをうつすことができる。

ボンビーがほかのチームに移る時には、全チームに連絡をし、ボンビーが新しく取りついたチームは、次の駅（マス）に到着した時からボンビーの攻撃を受ける。

<イベント>

RMFリアル桃鉄 in 福岡2からの新しいルールが「イベント」です。サイコロを振って移動するとき（進行形カードを利用しないとき）に、2ターン連続でサイコロの同じ目が出た場合、イベントが発生する。同じ目を2回出したチームは、2回出た目の数字を確認し、下記のイベント表から発生するイベントを確認し、全プレイヤーに報告する（イベントの報告は移動中に行っても良いが、なるべく早く実施すること。）

サイコロ	イベント名	内容
1	どんたく！	地下鉄線内にいるチームは 200 ポイント獲得。バスに乗っているチームは、次のバス停で強制下車。
2	筑後川花火大会	各チームサイコロを振る。出た目が「x」の時、「x 進めるカード★」がもらえる。
3	ホークス優勝	いずれかのチームが次の目的地に入るまで、全チームのミッション成功ポイントが2倍になる。
4	さげもん	サイコロを振って出た目 × マイナス20ポイント
5	山笠レース	サイコロを2個振る。出た目の合計が一番多いチームに 200 ポイント。
6	新天町大抽選会	全チームサイコロを振って、奇数が出れば急行カード、6が出れば天神カードがもらえる。カードがもらえなければ+20ポイント。

ポイント増減やカードの入手が発生した場合、管理表にその内容を記入し、「イベント〇〇」と内容の報告を lobi で行う。

<決算>

11 時、14 時、17 時の時点で各チームのポイント数を報告する決算を行います。指示があった時点で、各チームは所持しているポイント数を報告しなければなりません。

