

RMF リアル桃鉄

in 福岡 3

(西鉄バス編)

ルールブック

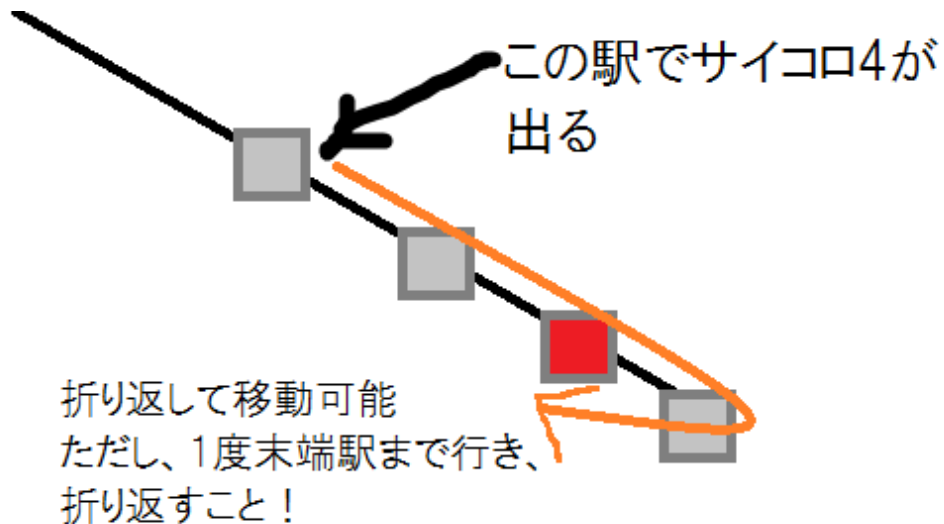
「RMF リアル桃鉄 in 福岡」 実行委員会

<RMF リアル桃鉄 in 福岡とは>

RMF リアル桃鉄 in 福岡（以下リアル桃鉄と表記）は、人気すごろくゲーム「桃太郎電鉄」を現実の世界で再現して行う、リアルすごろくゲームです。サイコロを振り、実際のバスを乗り継ぎながら目的地を目指します。実際の桃太郎電鉄では、総資産が一番多いプレイヤーが勝利となりますが、リアル桃鉄では一番多くの「ポイント」をゲットしたチームを勝利とします。ポイントは目的地へのゴールやミッション駅で行うミッション、イベントによって増減していきます。

<基本ルール>

- ・チーム対抗（1チーム2名以上）
- ・スタートは天神。プレイ時間は午前8時30分～午後5時30分まで。
- ・最初500ポイントもってスタート。
- ・プレイヤーはサイコロを振って出た目の数だけマス目を移動する。移動時には、乗車したバスが停車するバス停をマスとして動く。急行・快速など速達系統のバスに乗車した際は、通過バス停はマスとしてカウントせずに、停車するバス停のみをカウントしていく。
- ・移動時には末端バス停で折り返しが可能である。例外として「貝塚」バス停ではこの折り返しを認める。



- ・サイコロの出た目だけ移動し、到着したバス停でミッション（任意）やカードの内容が済んだ時、次のターンとなりサイコロを振って次のマスへ進める。
- ・同一名称のバス停は、同じマスであるとみなす。また、次に指定するバス停についても同一マスとしてカウントする。同じマス内のバス停はたとえ離れていても、サイコロを振らずに移動することができる。また、同じ名称のバス停を複数回通過するバスに乗車した場合も、1マスとしてカウントする。

<同じマスとしてカウントするバス停>

【天神】天神バスセンター前、天神ソラリアステージ前、天神北、天神大丸前、天神コア前、天神協和ビル前、天神新天町入口、天神福ビル前、天神福銀本店前、天神郵便局前、天神日銀前、天神降車場（天神四丁目、天神三丁目、天神警固神社・三越前、天神一丁目、天神南は【天神】ではなく別のバス停としてカウントする）

【博多駅】博多駅バスターミナル、博多駅前バスのりば、バス降車場、筑紫口

【西新】西新四丁目、西新パレス前、脇山口、西新商店街前、西新一丁目

【箱崎駅】箱崎駅東口、箱崎駅西口

【キャナルシティ】キャナルシティ博多前、キャナルイーストビル前

【六本松】六本松、六本松二丁目

<ゲームの流れ>アプリ「Lobi」を利用

・スタート

①サイコロを振る→【○○サイコロ△】とつぶやく

※例：博多駅バス停でサイコロを振って6が出たとき【博多駅サイコロ6】

②サイコロの目だけ移動する。快速・特快・急行などいずれも乗車可。（1日乗車券で乗車できない、シティループバス「ぐりーん」・特急バス・高速バス等には乗車できない。）移動の際は乗車中のバスが停車するバス停だけをカウントしていく。

③進行形カードを利用する場合は、サイコロを振る前に使用することを宣言する。カード管理表の利用する進行形カードの横に使用駅と使用時間を記入。カードの説明に従う。

※「1進めるカード★」の使用例：管理表に記入後、【○○バス停1進めるカードを使います】とつぶやく→1移動

※「急行カード★」の使用例：管理表に記入後、サイコロを2回振って進むマス数を決定→【○○急行カードを使いますサイコロ△△】とつぶやく→移動

④サイコロのマス分移動し、バス停に到着したら、バスを降りて次の処理を行う

A. ミッションマスの場合：バス停の到着を宣言し、ミッションを行うかどうかを決定する。

<ミッションを行う場合>

【○○到着。ミッションを行います】とつぶやく→ミッション達成したら、【○○ミッション達成】と写真とともにつぶやき、ミッション未達成の場合も【○○ミッション未達成】とつぶやく。ミッション達成の場合は管理表に記入する。

<ミッションを行わない場合>

【○○到着。】とつぶやいたあと、①に戻る。

- B. カードマスの場合：バス停でサイコロを振ってカードを選択。カードが決定した時点で【〇〇到着「☆☆カード」を引きました】とつぶやく→カード管理表に記入。進行形カードは記入後①に戻る。便利系カードは内容を実行後、決定事項や内容、写真等をアップする。→①に戻る
- C. カード駅マスの場合：天神、博多駅のマスはカードを購入できる「カード駅」マスである。天神、博多駅にぴったり到着した時には、持っているポイントと引き換えにカードを購入できる。カードを購入する際は、購入したいカードを選択し、購入後に所持ポイントがマイナスにならないことを確認する。購入可能であれば【天神到着「★★カード」を購入】とつぶやく。→管理表のカード欄に購入したカードを記入し、増減ポイント欄に「-〇〇ポイント」と書く。その後①に戻る。カードを購入しない場合は、①に戻る。

⑤目的地に到着した場合は、速やかに【〇〇目的地到着！】とバス停の写真とともにつぶやく。2チームが同時にゴールした場合は、先に写真とコメントをアップしたチームをゴールチームとみなす。その後、次の目的地をサイコロで決定する。目的地が決定したら、【次の目的地は〇〇です。】とつぶやく。ここまで終了したら、管理表に記入し、④の到着処理を行う。他のチームは、1チームが目的地に到着した時点でバス停にいる場合は、目的地が決定し貧乏神が取りつくチームが決まるまではサイコロを振ることができない。移動中の場合は、カードの指示によって特定のマスまで移動している場合を除いて、次のマスで直ちに下車する。下車したマスでは特にミッションやカード、ボンビーの攻撃等を行わずに、目的地の決定等を待つ。（下車したマスが元々サイコロを振って出た目などの場合はカードを引いて良い。ミッションも実行することができる。）GMによりゲーム再開の通知があったあとで、①に戻る。

⑥ボンビーが取り付いているチームは、バス停での処理が終了し、次のターンに移る前にボンビーの攻撃を受ける。攻撃については、該当項を参照。→「ボンビー、マイナス△ポイント」や「キングボンビー〇〇」といったように、ボンビーの攻撃の内容も報告し管理表に記入する。それが終了するまでは移動はできない。

⑦バスに乗車する際は、必ず「西鉄バスナビ」等で行き先を確認すること。福岡都心フリー区間外に出てしまった場合には、前回サイコロを降ったバス停に戻るまではゲームを再開できない。（【60】瑞穂一住吉中学校前を途中下車せずに通過する場合を除く）

○目的地決定表

サイコロ①	サイコロ②	目的地
1	1	NHK放送センター入口
1	2	吉塚営業所
1	3	博多ふ頭
1	4	西新
1	5	野間四角
1	6	那の津口
2	1	地行
2	2	箱崎浜
2	3	キャナルシティ
2	4	ヤフオクドーム前
2	5	堅田橋
2	6	パナソニック前
3	1	タワー南口
3	2	動物園前
3	3	大濠公園
3	4	六本松
3	5	福浜
3	6	博多港国際ターミナル
4	1	防塁前
4	2	貝塚
4	3	渡辺通一丁目
4	4	中村大学前
4	5	千鳥橋
4	6	赤坂門
5	1	鳥飼
5	2	千代町
5	3	西鉄高宮駅
5	4	笹丘
5	5	九大前
5	6	那の川
6	1	国立医療センター
6	2	瑞穂
6	3	小笹
6	4	博物館南口
6	5	桜坂
6	6	榊田町

1回目ゴールすると 500 ポイントゲット。

2回目以降ゴールポイントが+100 (例：4回目のゴール...800 ポイント)

<マスの説明>

○ミッションマス：マップの★

ミッションを実施しており、プレイヤーは与えられたミッションにクリアすることでポイントを得られる。ミッションマスでミッションを行ってポイントを得るか、それとも目的地に向けて急ぐかはプレイヤーの裁量に任せる。1度おこなってクリアしたミッションは、再び行うことができない。ミッションの証拠として、写真や動画等の撮影を行うこと。

ミッションマス	ミッション	達成ポイント
貝塚駅	貝塚公園のブルートレインを撮影	100
箱崎	宮崎宮に参拝する、おみくじを買う	200
ヤフオクドーム前	ドームのまわりを1周歩いて戻ってくる	200
駅前一丁目	九州鉄道発祥の碑の写真を撮る	150
九大前	「工学部食堂」前で写真を撮る	150
大濠公園	大濠公園、池の中の島にある「浮見堂」で記念撮影	150
防塁前	防塁の写真を撮る	50
キャナルシティ	櫛田神社でお参り	150
竹下駅西口	JRの車両を撮影	300
渡辺通二丁目	河合塾福岡校の前で、「いつやるのか？今でしょ！」をやる（動画）	300
ゆめタウン博多	馬出三丁目バス停まで歩いて移動。次のターン、スタートは馬出三丁目から	100
箱崎一丁目	JR九州メンテナンス吉塚事業所前にある旧箱崎駅記念碑を見つける	100
博多ふ頭	海のそばで驚いて「じぇじぇ！」と言っている動画を撮る。	300
天神四丁目	赤煉瓦文化館の写真を撮る	50
福岡城・NHK	福岡城址の天守台の展望台から記念撮影	200
東比恵一丁目	東光小学校前バス停で時刻表を撮影	100
長浜二丁目	市場会館13階の展望プラザで記念撮影	100
吉塚駅前	東公園にある巨大な日蓮聖人銅像を撮影	100
野間四角	「勝龍軒」の100円ラーメンを食べる(11:30~)	300
住吉	住吉神社に参拝する	100
市役所北口	明治通りに立っている市役所跡の碑を撮影	100
別府橋	筑肥線の跡地に架けられた、樋井川筑肥橋の写真を撮る。	100
西南中高前	サザエさん発祥の地記念碑を撮影	100

○カード売り場マス

天神・博多駅のマスはカードを購入できる「カード売り場」マスである。天神・博多駅に**ぴったり到着**した時には、持っているポイントと引き換えにカードを購入できる。（カード購入で手持ちポイントがマイナスになる時には、購入できない。）何枚でも購入できるが、同じカードは1度に1枚しか購入できない。購入できるカードと必要なポイントは以下のとおりである。カード駅では、持っている進行形カードを売ることはいできない。

カード名	必要ポイント	カードの説明
急行カード★	100	移動するときに、サイコロを2個振ることができる。
徒歩ダーカード★	200	10分以内で移動できるバス停に徒歩で移動できる。 ゴールマスには行けない。
特急カード★	300	移動するときに、サイコロを3個振ることができる。
天神・博多 カード★	400	天神か博多駅に行くことができる。

○カードマス

ミッション駅とカード売り場マス（天神・博多駅）以外のバス停がすべてカードマスとなる。カードマスに止まったら、サイコロを二回振って、カードの選択を行う。カード対応表を参照。

○カード一覧

サイコロ①	サイコロ②	カード名	説明
1	1	1進めるカード★	1マス進むことができる。
1	2	ライナーカード★	乗車したバスの終点、又はフリーエリア境界バス停まで行くことができ
1	3	おみやカード	神社仏閣に参拝する(お地藏さんも可)。または525円以内でお土産を
1	4	目的地変更?カード	サイコロを振って偶数が出れば、目的地決定表に基づいて目的地を変
1	5	追い出しカード	他のすべてのプレイヤーを例外なく乗っているバスから下車させる。
1	6	エンジェルカード	引いたプレイヤーのポイントを100ポイント加算する。
2	1	急行カード★	移動するときに、サイコロを2個振ることができる。
2	2	2進めるカード★	2マス進むことができる。
2	3	ミッションカード	一番近いミッション駅に行き、ミッションを行う。ミッション成功できなけれ
2	4	デビルカード	引いたプレイヤーのポイントを100ポイント減らす。
2	5	ぶらり途中下車カード	バス停の周囲を10分間以上散策。レポートする。
2	6	キャッシュカード	1円・5円・10円・50円・100円・500円玉をすべて並べて写真を撮る。
3	1	ロケットカード	次の目的地に誰かが到着するまでの間、サイコロを振って1が出たとき
3	2	Wチャンスカード	次のターン、サイコロを振ったときに目が出た目が気に入らなければもう一度
3	3	3進めるカード★	3マス進むことができる。
3	4	ボンビーカード	このカードを引いたプレイヤーのところにボンビーが移動する。既にボン
3	5	急行カード★	移動するときに、サイコロを2個振ることができる。
3	6	トーションカード	140文字ぴったりで(意味のあることを)投稿する。
4	1	スマイルカード	バス停で満面の笑みで写真を撮る。
4	2	白秋カード	今の気持ちを5・7・5の川柳にする。
4	3	支払配当金カード	他のプレイヤーにそれぞれ100ポイントプレゼントする。(自分のポイントは減らない)
4	4	4進めるカード★	4マス進むことができる。
4	5	しりとりカード	自分のいる「バス停名」からはじめて、「フェレット」で終わるしりとりを完
4	6	徒歩ダーカード★	10分以内で移動できるバス停に徒歩で移動できる。ゴールのバス停には
5	1	即売カード	持っている進行形カードを売り払って50ポイントを得る。(進行形★カ
5	2	ジョーカーカード	便利系カード(★以外のカード)の中から、好きなカードの行動をとる。何
5	3	特急カード★	移動するときに、サイコロを3個振ることができる。
5	4	ワンコインカード	税込100円ぴったりとなるように買い物をする。(自販機も可)
5	5	5進めるカード★	5マス進むことができる。
5	6	インフレカード	自分のチームの次の目的地のゴールポイントが2倍になる。目的地が変
6	1	千載一遇カード	目的地の1つ隣のバス停まで移動する。
6	2	珍百景カード	バス停周辺でこれぞ珍百景と思うものの写真と説明を投稿する。
6	3	急行カード★	移動するときに、サイコロを2個振ることができる。
6	4	幸福なバスカード★	サイコロを振って、目的地のバス停を通過すれば、ゴールできる。
6	5	〇丁目カード	サイコロを振って出た数の入った「〇丁目」と名前のつくバス停に行かな
6	6	6進めるカード★	6マス進むことができる。

カードマスではサイコロを2回振って、カードを選択する。カードには進行形(★印)と便利系が存在する。便利系カードは引いたその場で効力を発揮し、書いてある内容を実行できない場合は前にいたマスに戻る。進行形カードは使いたいターンに使用することができる。カードを引いた時には、カード管理表に記入し、全体に連絡をする。

<ボンビーについて>

あるプレイヤーが目的地に到着した時に、そのプレイヤーから一番遠く離れたマスにいたプレイヤーに貧乏神（ボンビー）がとりつく。ボンビーがとりついたプレイヤーは各ターン終了時にサイコロを振って、攻撃を受ける。

サイコロ の目	ボンビーの攻撃
1	カードを引かせる(-20ポイント)サイコロを振ってカードを決定
2	前いたところまで連れ戻される(戻りたくないときは、前いた場所までのマス数×-20ポイント)
3	ボンビーが一時的に変身！サイコロをもう1回振って、下の表の攻撃を受ける。
4	くじ引き(-30ポイント)サイコロ1・6で急行カードゲット、それ以外はハズレ。
5	サイコロを振って、出た目×-10ポイント
6	なすりつけチャンス！！もう一度サイコロを振って、奇数なら一番近いチームになすりつけ。ほかのチームに現在地を確認し、一番マス目の近いチームになすりつけ。

※イベント「ダイヤ改正」でマイナスポイントが2倍に！

●ボンビー変身（上記表でサイコロ3の時）

サイコロ	ボンビー	攻撃
1	ミニボンビー	マイナス10ポイント
2	ミニボンビー	マイナス10ポイント
3	天神マダム	サイコロを振って1・3・5が出たら天神へ行かなければならない。2・4・6ならば、「〇丁目カード」を使わせられる。
4	キングボンビー	ひとつ前の目的地に行く
5	キングボンビー	持っている進行形カードをすべて捨てる。カードがなければ-200ポイント
6	キングボンビー	マイナス 500 ポイント

目的地への到着やボンビータッチ等、ボンビーのなすりつけが行われた際には、付けられたチームが攻撃を受けるのは、そのチームが次のマスに到着した時からである。

△ボンビータッチ

ボンビーの取りついているチームが、他のチームと出会ったとき、そのチームにボンビーをうつすことができる。

ボンビーがほかのチームに移る時には、全チームに連絡をし、ボンビーが新しく取りついたチームは、次のマスに到着した時からボンビーの攻撃を受ける。

<イベント>

サイコロを振って移動するとき（進行形カードを利用しないとき）に、2ターン連続でサイコロの同じ目が出た場合、イベントが発生する。同じ目を2回出したチームは、2回出た目の数字を確認し、下記のイベント表から発生するイベントを確認し、全プレイヤーに報告する（イベントの報告は移動中に行っても良いが、なるべく早く実施すること。）

サイコロ	イベント名	内容
1	台風	各チーム、これまでにゴールした回数×200ポイントマイナス！
2	ダイヤ改正	ボンビー・ミニボンビーの攻撃のマイナスポイントが以降2倍になる。
3	ホークス優勝	いずれかのチームが次の目的地に入るまで、全チームのミッション成功ポイントが2倍になる。
4	渡辺通大渋滞	サイコロを振って出た目×マイナス50ポイント
5	山笠レース	サイコロを2個振る。出た目の合計が一番多いチームに400ポイント。
6	新天町大抽選会	全チームサイコロを振って、1・4が出れば徒歩ダーカード★、2・3・5が出れば急行カード★、6が出れば天神・博多カード★がもらえる。

ポイント増減やカードの入手が発生した場合、管理表にその内容を記入し、「イベント〇〇」と内容の報告をlobiで行う。

<決算>

10時、13時、16時の時点で各チームのポイント数を報告する決算を行います。GMから指示があった時点で、各チームは所持しているポイント数を報告しなければなりません。

<キャラクターイベント>

今回からの新ルール、キャラクターイベントです。ゲームの時間中に下記の福岡市のゆるキャラたちに遭遇した時には、ちょっとイイことがあります。是非、バスに乗るだけではなく、街中を探してみてください。ゆるキャラを発見した時には、写真を撮って投稿して、『『キャラクター名』を発見。』と報告をして、管理表に記入してください。1つのキャラクターを複数回発見した場合でも、イベントは最初の一回のみです。複数のキャラクターが載っているポスター等を見つけた場合は、1つの掲示物等につき1体のキャラクター発見とします。好きなキャラクターを1つ選んで発見を報告してください。

○キャラクターイベントの概要

キャラクター名	☑	発見イベント	カードの内容
ふくおか官兵衛くん		「クロだカード★」がもらえる	9か6マス進める。
フータ		「Wカード★」がもらえる	W系統のバスに乗車するとき、好きなバス停で下車できる。
ため蔵		100ポイント獲得、「ヨツカード★」がもらえる	野間四角に行くことができる。
コウコ&たまちゃん &しかさん		400ポイント獲得	
ニッコりん		「2っ5リンクカード★」がもらえる	2マス進み、次のターン5マス進む。
ぴかりん		「スペシャルカード★」がもらえる	1～6の好きな数だけ移動できる。
エコトン		「しりとり移動カード★」がもらえる	現在地の最後の文字が最初につくバス停に移動できる。
めし丸くん		290ポイント獲得	
スピカ		「スターカード★」	2ターン連続サイコロを2つ振れる
スーナちゃん		「スーナカード★」がもらえる	20マス進める。
てれビー		「テレビカード★」がもらえる	TVQ前、福岡タワー南口、那の津口、NHK放送センター入口、高砂のいずれかのバス停に移動する。
ソラッチ		「天神カード★」がもらえる	天神に行くことができる。
メガトット		500ポイント獲得	
よかろーもん		「4か6カード★」がもらえる	4か6マス進める。
スタンバード		300ポイント獲得	
ちかまる		「サブウェイカード★」がもらえる	地下鉄に一回自腹で乗車できる。(乗り換え不可)
グリッピ		ほかの各プレイヤーに、進行形カードを1枚捨てさせる	
ワルモン		好きなチームのポイントをマイナス200ポイントし、自分のポイントを200ポイント増やす	
ペラ坊		サイコロを振って出た目×100ポイント獲得	
ポートくん		「ミ・ナ・トカード★」をもらえる	3か7か10のいずれか好きな数進める。
メコロ		「コンビニラリーカード」をもらえる	コンビニラリーに参加できる。(下記)

※サブウェイカードを利用できるマス…貝塚駅、箱崎、警察本部前・九大病院入口、千代町、呉服町、東比恵一丁目、博多駅・筑紫口、祇園町、川端町・博多座前、天神、赤坂門、荒戸一丁目、唐人町、西新、別府駅前、六本松、桜坂、薬院大通り、薬院駅前、渡辺通一丁目

◎コンビニラリー表（目撃したものは、写真を撮ってチェックする）

ポプラ	セブンイレブン	デイリーヤマザキ
ローソン	Free	ミニストップ
サンクス	ローソンストア100	ファミリーマート

ゲームの最後に、ビンゴの数（縦・横・斜めの列で3つ揃った数）×100ポイントプレゼント。

